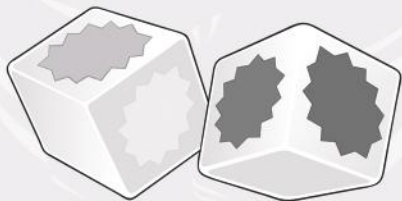




چهار تاس

CHAHAR TAS



افزایش اعتماد به نفس و تقویت مثبت اندیشی



تذکر: شما فقط زمانی می توانید یک تاس را به بخش خانه صفحه بازی خود ببرید که در نوبتتان رنگ تاس با رنگ صفحه بازی شما هماهنگ باشد، در صورتی که نوبت سایر بازیکنان است و آنها تاس را پرتاب کرده اند، فقط شما می توانید تاس هم رنگ صفحه بازی خود را در بخش شروع صفحه بازی خود قرار دهید.

برنده بازی:

اگر شما اولین بازیکنی باشید که بتواند تمامی ۴ تاس خود را به بخش خانه صفحه بازی خود منتقل کند، برنده بازی خواهید بود و بازی دوباره تکرار می شود.

انجام بازی ۳ نفره:

در صورتی که می خواهید این بازی را ۳ نفره انجام دهید، باید ۴ تاس رنگی را از دور بازی خارج کنید و بقیه قوانین بازی ثابت است و فقط این قانون اضافه می شود که اگر بعد از پرتاب تاس ها یک تاس یا بیشتر رنگی را آورد که در بازی بازیکنی برای آن وجود ندارد، آن تاس یا تاس ها را به نفر بعدی بدهید تا او نیز آنها را پرتاب کند و به همین ترتیب.

انجام بازی ۲ نفره:

در صورتی که می خواهید ۲ نفره این بازی را انجام دهید، ابتدا باید ۸ تاس را از بازی خارج کرده و سایر قوانین مانند زمانی است که می خواهید ۳ نفره این بازی را انجام دهید.

توجه: خوش شانس و بدشانسی بیشتر از آنچه معلول علت های ناشناخته باشد، دستاورد تفکر و اندیشه ره شخص در باره خویش تن است و کسی که به هر دلیل خود را بدشانس می داند، طبیعتا عملی متناسب با آن بروز می دهد. پس بخت و اقبال یا شانس، اغلب همان چیزی است که انتظارش را دارید.



زمانی که نوبت شماست:

تمامی تاس های بخش شروع خود را به همراه تاس شانس پرتاب کنید.

• هر کدام از تاس های رنگی که رنگ آن با رنگ صفحه شما هماهنگ باشد را در بخش خانه صفحه بازی خود قرار دهید.

• هر کدام از تاس ها که رنگی ندارد و طرف خالی تاس آمده است را در بخش شروع صفحه بازی خود قرار دهید و از آنها در دور بعدی خود استفاده کنید.

• سایر بازیکنان نیز پس از پرتاب تاس توسط شما، تاس های که با رنگ صفحه بازی آنها یکی باشد را برداشته و در قسمت شروع صفحه بازی خود قرار می دهند.

• در مورد تاس آبی اگر طرف شمرنده و یا خوش باش آورده شود، حالت های زیر را دنبال کنید:



اگر طرف شمرنده ۱ تاس بیاید:

• شما می توانید یکی از بازیکنان را انتخاب کرده و یک تاس را از بخش خانه صفحه بازی او به بخش شروع صفحه بازی خودتان منتقل کنید. اگر در خانه بازیکنی هیچ تاسی وجود نداشته باشد، این از بدشانسی شماست و باید تا دور بعد صبر کنید.



اگر طرف خوش باش ۱ تاس بیاید:

• باید یکی از تاس های بخش خانه صفحه بازی خود را بردارید و آنرا به قسمت شروع نفر سمت چپ تان که بعد از شما نوبت او می باشد انتقال دهید.

• اگر در بخش خانه صفحه بازی شما تاسی وجود ندارد، از این قانون صر نظر کنید.

• اگر شما در بخش خانه صفحه بازی خود تاسی ندارید، ولی در همین دور آخر که تاس ها را پرتاب کردید و در میان آنها تاس رنگ شما آمده است آن را باید به نفر سمت چپ خود بدهید تا در بخش شروع صفحه بازی خودش قرار دهد و شما خیلی بد شانس بوده اید.

چیزی در خانه شروع نیست؟

اگر در نوبتتان، شما در بخش شروع صفحه بازی خود تاسی نداشته باشید، تاس آبی شانس را به تنهایی پرتاب کنید، این پرتاب ممکن است به شما کمک کند.

گروه سنی: ۷ سال به بالا

تعداد بازیکنان: ۲ تا ۴ نفر

هدف بازی:

شما باید اولین بازیکنی باشید که رنگ ۴ تاس خود را با رنگ صفحه بازی خودتان هماهنگ کنید و ۴ تاس خود را به بخش خانه صفحه بازی هدایت نمایید.

• محتویات:

• ۴ صفحه بازی

• ۱۶ عدد تاس رنگی

• یک عدد تاس شانس



قبل از شروع بازی:

• در جلوی هر بازیکن یک صفحه بازی قرار می گیرد.

• هر یک از بازیکنان ۴ عدد تاس که بر روی آن ستاره های رنگی قرار دارد را برداشته و بر روی صفحه بازی خود در محل شروع قرار می دهند.

• تاس آبی شانس، که شامل دو وجه خوش باش و شمرنده است را به صورت جداگانه در کناری قرار دهید، هر بازیکن باید در نوبت خود آن تاس را به همراه سایر تاس های رنگی پرتاب کند.



شروع بازی:

کوچکترین بازیکن شروع کننده بازی خواهد بود. و پس از آن نفر سمت چپ او و به همین ترتیب بازی در جهت عقربه های ساعت ادامه خواهد داشت.