



محتویات بسته

- ۴ عدد صفحه بازی پاپ ایت (در ۴ رنگ)
- ۵۰ عدد کارت پاپیکا
- ۱ عدد زنگ
- راهنمای بازی



هدف بازی

هدف این بازی، دیدن سریع و انجام ماموریت در کمترین زمان ممکن است. در هر دور از بازی، بازیکنان باید چالش هر کارت را، به سرعت به اتمام برسانند و زنگ را به صدا درآورند. اولین نفری که موفق شود زنگ را به صدا درآورد، برندهی آن دور از بازی و آن کارت خواهد بود. بازیکنان زبل و حواس جمعی که موفق به کسب شش عدد از این کارت‌ها شود، برندهی بازی خواهد بود.

آماده شویم..

ابتدا کارت‌های پاپیکا را خوب بُر بزنید. سپس دسته‌ی کارت‌ها را، به نحوی که در دیدرس همه‌ی بازیکنان باشد، به پشت در وسط قرار دهید. به هر یک از بازیکنان یک صفحه‌ی پاپ ایت (pop it) داده شود. اکنون جدالی نفس گیر آغاز می‌شود.



بریم سرغ بازی!

دور اول بازی با برداشتن یک کارت از روی دسته‌ی کارت‌ها توسط بزرگترین بازیکن آغاز می‌شود. اکنون همه‌ی بازیکنان می‌بایست چالشی را که روی کارت تصویر شده است را، بر روی صفحه‌ی پاپ ایتی مقابل خود پیاده کنند. اولین نفری که موفق به انجام این کار شود، می‌بایست بر روی زنگ بکوبد. فراموش نکنید، که حباب‌های پاپ ایت را تنها با یک انگشت به سمت داخل فشار دهید.



پایان هر دور از بازی

هر بازیکن زبر و زرنگی که بتواند بدون اشتباه، چالش را انجام دهد و زودتر از سایر بازیکنان زنگ را به صدا درآورد، برنده‌ی آن دور از بازی و آن کارت می‌شود. دور بعد بازی، توسط بازیکن سمت چپ فردی که دور قبل بازی را آغاز کرده بود، شروع می‌شود. همانند دور قبل می‌بایست یک کارت از کارت‌ها را بردارد و در وسط قرار دهد.

یادآوری: هرگز نشه فراموش، حباب باشه سرچاش! یادتان باشد پیش از آغاز دور جدید، حتما حباب‌های صفحه‌ی پاپ ایت خود را به حالت اولیه برگردانید.

اگر بازیکنی زنگ را به صدا درآورد اما چالش را درست رعایت نکرده باشد، جریمه می‌شود و به عنوان جریمه می‌بایست یکی از کارت‌هایی را که برنده شده است را حذف کند. در صورتی که کارتی در دست نداشته باشد، آن کارت از دور بازی خارج می‌شود.



پایان بازی

قهرمان زبل بازی، کسی است که موفق شود زودتر از سایرین شش عدد کارت پاپیکا را جمع کند و بر زنگ شادانه بکوبد!

چرا فیجت؟

در یک بررسی که طی سال‌های اخیر صورت گرفته است، اثرات استفاده از اسباب بازی‌های فیجتی بر روی افراد مبتلا به اختلال بیش فعالی، عدم توجه و تمرکز (ADHD)، اضطراب، اوتیسم و سایر مشکلات تاثیر گذار بر یادگیری و تمرکز، مورد مطالعه قرار گرفت.

در سال ۲۰۱۸ برای سنجش میزان اثربخشی اسباب‌بازی‌های فیجتی، بر روی مهارت‌های کنترل حرکتی، ۸۱ نفر مورد بررسی قرار گرفتند. در این پژوهش شرکت کنندگان به دو گروه کنترل و استفاده کننده از اسباب‌بازی‌های فیجتی، از نوع پاپ ایت تقسیم شدند. افراد شرکت کننده قبل و بعد از انجام آزمون، ماریچی را روی یک تبلت ردیابی کردند. در واقع آنها فقط می‌توانستند از یک قلم بر روی تبلت جهت ردیابی استفاده کنند. در پایان، عملکرد شرکت کنندگان گروهی که از فیجت‌ها استفاده کرده بودند، برای ترسیم ماریچ بهبود یافته بود. براساس اعلام محققان این مطالعه، استفاده از اسباب‌بازی‌های فیجتی در رفع مشکلات ناشی از استرس موثر هستند. همین امر نشان می‌دهد که استفاده از این بازی‌ها، موثر بوده و به درمان اضطراب کمک میکنند.

کارت‌های پاپیکا

کارت‌های پاپیکا به ۴ گروه مختلف تقسیم می‌شوند.

کارت‌های بند انگشتی: در این بخش بازیکنان برای فشردن حباب‌ها، تنها مجاز به استفاده از انگشتی هستند که بر روی هر کارت نشان داده شده است، در اینجا فرقی ندارد از انگشتان کدام دست استفاده می‌شود.

کارت‌های الگو: در این قسمت بازیکنان می‌بایست مطابق الگویی که بر روی کارت تصویر شده، حباب‌های صفحه‌ی پاپ ایت را بفشارند.

کارت‌های اعداد: هر بازیکن به تعداد عددی که بر روی کارت نوشته شده است، می‌بایست حباب‌ها را بترکاند. در اینجا تنها تعداد حباب‌ها اهمیت دارد و بازیکن مجاز است هر حبابی، در هر نقطه از صفحه را منهدم کند.

کارت‌های انفجاری: این یک کارت انفجاری است با دیدن این کارت بازیکنان می‌بایست یک بار تمام حباب‌ها را ترکانده و سپس صفحه‌ی پاپ ایت را برگردانده و مجدد باید همه‌ی حباب‌ها را بترکانند.

”تیم تحقیق و توسعه بازی‌تا“ با تولید بازی ”پاپیکا“ توانسته است یک سر فصل جدیدی در حوزه‌ی بازی فکری کشور باز کند. بازی فکری پاپیکا یک بازی فکری ساده نیست، بلکه یک بازی فکری همراه با فیجت که می‌تواند در حین بازی کردن، به عنوان یک در مانگر حاذق عمل کند.

شما می‌توانید هم اکنون از مطالب علمی بازی‌تا—مگ در سایت بازی‌تا استفاده کنید.

۱ . نیم تگ را اسکن کنید.

۲ . بازی‌تا را فالووو کنید.

به همین سادگی

Website: www.bazita.ir

