

محتویات:

- ۳۱ عدد لیوان رنگی (۶ سری در ۵ رنگ مختلف و یک لیوان قرمز)
- ۴۸ عدد کارت بازی
- ۱ عدد زنگ فانی
- قانون بازی



یادش بخیر

انگار همین دیروز بود، آخر هفته‌ها، خانه قدیمی مادر بزرگ، پناه آخر هفته‌های ما بود. جمع می‌شدیم، از کوپیک و بزرگ، آقا جون حیاط رو آب می‌پاشید که ما بچه‌ها دور هم جمع بشیم و بازی کنیم. از وسطی گرفته تا گل یا پوچ. اما بعضی وقتها، دیگه بزرگ‌ها حوصله ما رو هم نداشتن برای همین تنوسل می‌شدن به اون پسر عمو لکچریه که مثل ما اهل کوچه و خیابون نبود، با خودش راز جنگل، فکر برتر و اون اواخر هم دستچین می‌آورد.



فکر می‌کرد ما بلد نیستیم، راستش بلد هم نبودیم اما در کسری از ثانیه یاد می‌گرفتیم و کلمه می‌زدیم و می‌بردیم. اون آخریا که دستچین اومده بود، چقدر ذوق داشتیم، وقتی داشتیم لیوان‌ها را روی هم می‌چیدیم و زنگ رو می‌زدیم، انگار مدال المپیک رو بهمون داده بودن، عجب حالی بود، یادش بخیر.

هنوز توی شلف مغزهای کتاب فروشی می‌بینم! ما بزرگ شدم اما هنوز بوی عطر حیاط مادر بزرگ از لایه‌های بعضی از خاطراتمون میاد. مثل این دستچین.



دستچین بزرگسال شاید گذری باشه بر حال و احوال بزرگ شدن‌هامون، از سر بازی گرفته تا عروسی همون پسر عمو لکچریه که ما تپ می‌زدیم. از دوست‌های دانشگاه گرفته تا روز فارغ التحصیلی‌مون، از عاشق شدن‌مون گرفته تا بچه‌دار شدن‌مون، خوشحالم که با دستچین عشق می‌کنیم.

چقدر زود ۳۰ سال‌مون شد. دستچین بزرگسال، پیش‌کشی برای کودکان دیروزی که با ما خاطره ساخته‌اند.

هدف بازی:

مثل همون قدیم، چیدن لیوان‌های بازی مانند الگوی کارت و به صدا در آوردن زنگ بازی به نشانه پیروزی.

آماده می‌شویم:

بازی هم مثل همون قدیم اول به همه یک دسته از لیوان‌های رنگی را می‌دهیم، زنگ بازی را در وسط بازی به نحوی قرار دهیم که دست همه بازیکنان به آن برسد. یادتان باشد بر خلاف بازی قدیم، یک لیوان قرمز نیز در بازی موجود است. آن را در وسط بازی، کنار زنگ قرار دهید.

کارت‌های بازی را بر بزنید و در وسط بازی بازی به پشت قرار دهید به گونه‌ای که کسی روی کارت‌ها را نبیند. حال همه چیز آماده است تا خاطراتمون ورق بخورد.



بریم سراغ بازی:

کارت اول، از دسته کارت را برگردانید، بازیکنان حالا باید در سریع‌ترین زمان بتوانند، الگوی روی کارت را محل کرده و لیوان‌ها را بر روی هم و با در کنار هم بچینند.

نکته: در این بازی ما دو دسته کارت داریم. کارت‌های که رنگ قرمز را در الگوی خود دارند و کارت‌های که رنگ قرمز را ندارند. کارت‌های که رنگ قرمز ندارند، بازیکنان فقط با ۵ عدد لیوان جلوی خودشان بازی می‌کنند، اما در صورتی که رنگ قرمز در الگوی کارت باشد، آن رنگ به عنوان آخرین لیوان در الگو استفاده می‌شود. از این رو هر کسی که به این لیوان دسترسی پیدا کند می‌تواند زنگ را نیز به صدا در بیاورد.

(در واقع در این کارت‌ها آخرین لیوانی که بازیکن باید بردارد لیوان قرمز از وسط بازی می‌باشد، یعنی ابتدا ۵ لیوان جلوی خودش را می‌چیند و بعد به سراغ لیوان قرمز وسط بازی می‌رود و در نهایت زنگ را به صدا در می‌آورد) بعد از هر دور بازی لیوان قرمز به وسط بازی و کنار زنگ بر می‌گردد.



پایان هر دور از بازی:

کسی که بتواند در سریع‌ترین زمان الگوی روی کارت را بچیند و زنگ را به صدا در بیاورد، برنده آن دور از بازی خواهد بود و به عنوان جایزه باید کارت رو شده را بردارد و همچنین کارت دور بعدی را خودش برگرداند تا دور جدید آغاز شود.

نکته: اگر پس از زنگ زدن توسط یک بازیکن متوجه شوید که الگو را به اشتباه چیده است، باید جریسه شود. جریسه این بازیکن مجبور این است که یکی از کارت‌های برنده شده در دور قبلی را به ستون کارت‌ها برگرداند و همچنین کاردی که اشتباه چیده شده است را نیز برگرداند.



نکته: کسی حق ندارد زودتر از موعد لیوان قرمز را بردارد، در صورتی که لیوان قرمز را زود بردارد، باید یکی از کارت‌های که برده است را به ستون کارت‌ها برگرداند.

پایان بازی:

برنده بازی کسی است که تعداد بیشتری کارت جمع کند.

