

جام بانندگانها



CLUB CUP

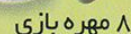
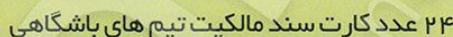
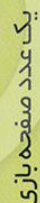
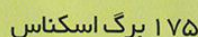
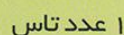
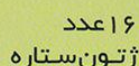
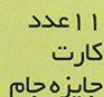


AIRWAYS

راهنمای بازی جام باشگاه ها

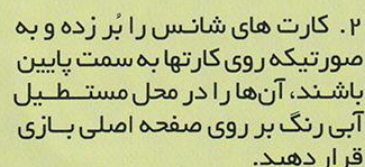
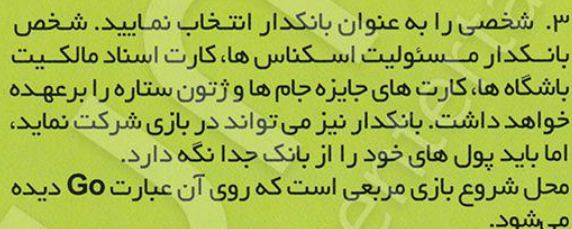
مناسب برای گروه سنی ۸ سال به بالا
تعداد بازیکن ۲ الی ۸ نفر
زمان مناسب ۴۰ الی ۶۰ دقیقه

محتویات جعبه بازی



آماده سازی بازی

۱. در بازی دو نفره در ابتدای بازی به هر یک از بازیکن ها اسکناس به شرح زیر به عنوان واحد ارزشی جهت انجام مبادلات تحویل دهید. (به ازاء هر یک بازیکن بیشتر در بازی ۵۰۰G از سرمایه اختصاص یافته به هر بازیکن کاسته خواهد شد):
 ۲ اسکناس ۵۰G، ۲ اسکناس ۱۰G، ۱ اسکناس ۲۰G، ۱ اسکناس ۵۰G، ۲ اسکناس ۱۰۰G، ۱ اسکناس ۲۰۰G، ۲ اسکناس ۵۰۰G که در مجموع در بازی دو نفره به هر بازیکن ۱۵۰۰G تعلق می گیرد (مجموع اسکناس ها در بازی سه نفره ۱۴۵۰، چهار نفره ۱۴۰۰، پنج نفره ۱۳۵۰ و مابقی اسکناس ها را در جعبه بازی به عنوان بانک نگهداری نمایید. ضمناً قبل از شروع در ابتدا به هر بازیکن یک عدد ژتون ستاره تعلق می گیرد.



روش بازاری (چگونه برنده شوید؟)

با ریختن تاس مهره‌ی خود را در جهت حرکت عقربه‌های ساعت جلو ببرید، تا جایی که می‌توانید باشگاه بخرید و در جام‌های مختلف با رقبایتان مسابقه دهید. هر اندازه دارایی شما بیشتر باشد، شانس شرکت و پیروزی در جام‌های بیشتری را دارید و همچنین اجازه بهای بیشتری دریافت خواهید نمود. هنگامی که سایر بازیکن‌ها ورشکست شده باشند در این صورت برنده بازی خواهید بود.

در بازی ۲ نفره کسی که ۵ جام را از آن خود کند برنده است.

در بازی ۳ نفره کسی که ۴ جام را از آن خود کند برنده است.

در بازی ۴ الی ۸ نفره کسی که ۳ جام را از آن خود کند برنده است.

با توجه به زمان مناسب اختصاص یافته هر دور بازی ۴۰ الی ۶۰ دقیقه است. در صورتی که بازیکنی زودتر از زمان مذکور برنده شود می‌توان یک جام دیگر به حد نصاب پیروزی در بازی اضافه کرد. و اگر زمان بازی بیشتر از ۹۰ دقیقه به طول انجامید، شخصی که بیشترین جام را از آن خود کرده باشد برنده بازی است.

کدامیک از بازیکنها بازه را شروع خواهد کرد؟

هر یک از بازیکن ها تاس را می اندازد. بازیکنی که بیشترین عدد را انداخته باشد، بازی را آغاز خواهد کرد و بعد از او نفر سمت چپ بازی را ادامه خواهد داد. هنگام فرا رسیدن نوبت بازی شما، این مراحل را انجام می‌دهید:

۱. تاس را بیاندازید.
۲. مهره خود را در جهت حرکت عقربه‌های ساعت به تعداد عدد تاس به جلو ببرید.
۳. بسته به اینکه مهره شما روی کدام خانه از صفحه بازی می‌ایستد، یکی از کارهای زیر را انجام دهید:

– باشگاه: در صورت اینکه کسی قبل از شما آن باشگاه را خریداری نکرده است با پرداخت مبلغ خرید به بانک آن باشگاه مال شما خواهد شد.

در صورتی که قبل از شما بازیکن دیگری آن را خریداری کرده باشد می‌بایست به اندازه مبلغ اجاره به بازیکن مذکور مبلغ جریمه بپردازید. در صورتی که بازیکن مذکور مالک هر سه رنگ از کارت باشگاه ها بود می‌بایست مبلغ جریمه کل مجموعه را به وی بپردازید. اگر بر روی باشگاهی که قبل از آن خودتان خریداری کرده بودید قرار گرفتید می‌توانید با پرداخت مبلغ ۵۰۰G یک ژتون ستاره از بانک بگیرید.



– ژتون ستاره: بازیکنی که ژتون ستاره داشته باشد می‌تواند با پرداخت آن در مسابقات یک بار بیشتر تاس بیندازد. توجه داشته باشید که در هر مسابقه تنها از یک ژتون ستاره می‌توانید استفاده کنید.



– کارت شانس: از روی دسته کارت های شانس که در قسمت کادر آبی رنگ که بر روی صفحه بازی قرار دارد، بالاترین کارت را برداشته و بلافاصله عملیات درج شده بر روی آن را انجام دهید سپس آن کارت را در زیر همان دسته از کارت ها قرار دهید.



– جام: هر جام دارای یک کارت جایزه است که قواعد و مشخصات تیم‌هایی که امکان شرکت در آن جام را دارند بر روی هر کارت مختص به آن جام ذکر شده است.

برای مثال:



در جام لیگ اسپانیا تنها تیم های باشگاهی اسپانیا از جمله رئال مادرید، بارسلونا و اتلتیکو مادرید حق مشارکت دارند و بازیکنانی که مالک آن باشگاه ها باشند می‌توانند برای کسب آن جام با هم به رقابت بپردازند.

برای مثال:

باشگاه رئال مادرید دارای ۵ ستاره است و باشگاه اتلتیکو مادرید دارای ۴ ستاره لذا دارنده باشگاه رئال مادرید باید ۵ بار تاس بیندازد و باشگاه اتلتیکو مادرید ۴ بار و هر بازیکنی که مجموع ارقام تاسهایش بیشتر شد آن بازیکن برنده است و جام مذکور را برده و کارت و مبلغ جایزه مرتبط را از آن خود خواهد کرد.

شرایط شرکت در جام

رقابت برای کسب جام بین ۲ تا ۸ نفر امکان پذیر است. یعنی مشارکت حداقل دو بازیکن برای برگزاری یک جام الزامی است و در صورت کمتر از ۲ نفر امکان برگزاری مسابقه و جام وجود ندارد. در صورتی که یک بازیکن مالک هر سه کارت باشگاهی از یک جام باشد وقتی در خانه جام مورد نظر قرار گرفت بدون پرداخت هزینه‌ای به بانک و بدون برگزاری هیچگونه رقابتی نیمی از جایزه جام را از آن خود خواهد کرد. اگر بازیکن دیگری بر روی خانه جامی قرار گیرد که هر سه تیم مربوط به آن جام در اختیار یک بازیکن دیگر بود باید نیمی از جایزه جام را به آن بازیکن پرداخت کند.

تیم‌های قادر به شرکت در هر جام در پایین هر کارت جام شده است.

برای مثال:

در لیگ قهرمانان اروپا تنها تیم‌هایی حق مشارکت دارند که دارای ۳ تا ۵ باشند. در ضمن هر بازیکن فقط حق دارد یک تیم واجد شرایط خود را در جام شرکت دهد.

نکته مهم

همچنین جهت آغاز هر رقابت کسی که بر روی هر جام قرار گیرد آن فرد آخرین نفری است که تاس خود را می‌اندازد لذا با توجه به قدرت انتخاب امکان استفاده از ژتون ستاره، و مشخص بودن مجموع امتیاز بازیکنان قبل از خود، از شانس بیشتری برای برنده شدن برخوردار است. نفرات شروع کننده هر جام به ترتیب افراد بعد از کسی هستند که داخل خانه جام قرار دارد. (هر بازیکن در هر مسابقه تنها می‌تواند یکی از تیم‌های خود را به همراه یک ژتون ستاره استفاده کند).

تبصره:

اگر بازیکنی بر روی خانه جام یا لیگی قرار گرفت که هیچکدام از تیم‌هایش واجد شرایط حضور در آن رقابت نبودند بدون هیچ اتفاقی نفر بعدی به بازی ادامه می‌دهد و هر بازیکنی در صورت داشتن تیم واجد شرایط جهت حضور در جام حتماً باید با یکی از تیم‌های خود در آن جام جهت رقابت شرکت کند و اگر هزینه حضور در جام را نداشت با فروش دارایی‌های خود حتماً باید در جام شرکت کند. اگر بازیکنی بر روی خانه جامی قرار گرفت که آن جام در اختیار بازیکن دیگر بوده است صاحب یا برنده قبلی آن جام باید با دریافت هزینه حضور در جام قهرمان از بانک در آن جام شرکت کند. هزینه‌های حضور در جام توسط بازیکنان شرکت کننده در آن جام باید به بانک پرداخت شود و برنده هر جام یا لیگ، مبلغ جایزه آن را از بانک دریافت نموده و کارت جایزه آن را از بانک یا از مالک قبلی آن دریافت می‌کند.

– اگر بر روی خانه در رختکن قرار گرفتید از یک دور بازی و تاس انداختن محروم هستید، مگر اینکه ۲۰۰ G به بانک پرداخت کنید! بعد از هر بار گذر کردن از نقطه شروع بازی می‌بایست ۲۰۰ G از بانک بگیرید. زمانی که صاحب مجموعه کارت‌های سند مالکیت باشگاه‌ها با رنگ یکسان باشید، بازیکنان دیگر با قرار گرفتن روی هر یک از آنها باید مبلغ جریمه کل مجموعه را پرداخت کنند. اگر در طول بازی بر روی خانه‌ای قرار گرفتید و تمایلی به خرید آن نداشتید آن باشگاه به مزایده گذاشته می‌شود و می‌بایست با مبلغی بالاتر از نیمی از مبلغ خرید درج شده بر روی کارت به بازیکن دیگر فروخته شود. برنده مزایده کسی است که بالاترین رقم را پیشنهاد دهد. این بازیکن با پرداخت مبلغ پیشنهادی به بانک، سند مالکیت آن را تحویل می‌گیرد. اگر هیچ یک از بازیکنان تمایلی به خرید نداشته باشند، پرداختی انجام نمی‌شود و بازی به حالت عادی ادامه می‌یابد. هر بازیکن می‌تواند کارت مالکیت هر باشگاه خود را به قیمت نصف آن به بانک و یا حداقل بالاتر از نصف به هر بازیکنی با توافق طرفین بفروشد. اگر به باشگاهی برسید که قبلاً توسط یکی از بازیکنان خریداری شده باشد، باید به مالک آن اجازه بهایی را که بر روی آن کارت درج شده است بپردازید.

معاملات و داد و ستدها

فروش و یا معاوضه باشگاه‌ها و دارایی‌ها با سایر بازیکنان در هر زمان و در ازای برگ‌های اعتباری و دارایی‌های دیگر قابل معاوضه هستند، به شرطی که با مبلغی بالاتر از نیمی از ارزش خرید آن باشد. توافق در مورد مبلغ توسط بازیکنانی صورت می‌گیرد که معامله بین آن‌ها انجام می‌شود.