



محتویات بسته

۲۴ عدد لیوان رنگی (در ۶ رنگ هر رنگ ۴ عدد)
۲۴ عدد کارت اختاپوس بازیگوش (دو رو)
۱۲ عدد چنگول اختاپوسی
راهنمای بازی



هدف بازی

تشخیص درست و سریع رنگ و محل قرارگیری لیوان ها، جمع کردن کارت های بیشتر و برنده شدن.
هدف در هر دور از بازی، چیدن سریع و دقیق لیوان ها مطابق الگوی کارت رو شده و برداشتن کارت در آن دور از بازی است. هر اختاپوسی تعداد کارت های بیشتری جمع کند، برنده آن دست از بازی است.

آماده شویم..

اول از همه انتخاب کنید که می خواهید به صورت آماتور و یا حرفه ای بازی کنید.
اگر قرار است به صورت آماتور بازی کنید، کارتی را باید بازی کنید که حاشیه سبز رنگ دارد، اگر می خواهید به صورت حرفه ای پنجه به پنجه اختاپوس ها بیندازید کافی است سمت قرمز رنگ کارت ها را بازی کنید.

حال پس از مشخص شدن نوع بازی، کافی است کارت ها را بُر بزنید و اگر قرار است با پنجه اختاپوس های آماتور بازی کنید، سمت قرمز رنگ کارت ها باید به سمت بالا باشد.

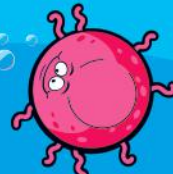


ببینم سراغ بازی!

برای شروع بازی لازم است تا بزرگترین بازیکن از ستون کارت ها یک کارت را رو کند، حالا همه اختاپوس ها باید در سریع ترین زمان و به کمک انگشت های اختاپوسی خود، شروع به چیدمان لیوان مطابق کارت بکنند.

یک کارت را برمیگردانیم و شروع به چیدن می کنیم.

اولین بازیکنی که بتواند لیوان ها را در سریع ترین زمان مطابق کارت بچیند، باید با صدای بلند بگوید "اختاپوسو"، تا بازی متوقف شود.



پایان هر دور از بازی

اگر اختاپوسی لیوان های بازی را مطابق کارت درست چیده باشد، کارت بازی را به عنوان امتیاز آن دور از بازی بر می دارد ولی اگر درست نچیده باشد باید جریمه شود.
در بازی دو نفره، بازیکنی که بازی را متوقف کند، اما در چیدمان لیوان ها حتی یک اشتباه کرده باشد، بازیکن دیگر کارت بازی را به عنوان امتیاز بر می دارد.
در بازی ۳ و ۴ نفره مابقی بازیکنان می توانند بازی را ادامه دهند و بازیکنی که بازی را متوقف کرده باشد، دیگر حق ندارد در ادامه آن دور از بازی شرکت کند.

پس همه تمرکزتان باید این باشد که بتوانید در بهترین و درست ترین زمان بازی را متوقف کنید.
در غیر این صورت، خطر حذف شدن در آن دور از بازی شما را تهدید می کند.



یادتان باشد در بازی ۳ نفره با حذف یکی از اختاپوس ها و در بازی ۴ نفره با حذف دو اختاپوس در هر دور از بازی، بازی تبدیل به یک "دوئل دو نفره" می شود.



بازی تک نفره

نیمکره چپ بیشتر بر مباحث منطقی و نظری و نیمکره راست مغز بیشتر بر مباحث هنری و تحلیلی احاطه دارد. پس ما به هر دو نیمکره برای یک زندگی موفق نیازمندیم.
بازی **مستر اختاپوس** در واقع یکی از بهترین وسایل آموزشی است که می تواند به بهبود عملکرد دو نیمکره مغز و افزایش هماهنگی بین آنها کمک کند.
برای این کار کافی است به همراه مربی و یا پدر و مادر، کودک مشغول بازی شود.
چنگول های اختاپوسی را در انگشتان شست، سیاه و میانی **هر دو دست** قرار دهید.
دو ست لیوان در جلوی کودک خود قرار داده و حالا به کودک خود بگویید با تمرکز، به کمک هر دست به صورت مجزا (دست راست و دست چپ جداگانه) شکل یکی از کارت ها را درست کند.

بازی **مستر اختاپوس** یک تمرین ساده برای افزایش هماهنگی بین دو نیمکره مغز است. شما می توانید با مراجعه به سایت و اینستاگرام **بازی‌تا** تمرین های بیشتری را آموزش ببینید.



یا روی هم قرار می گیرند مثل این کارت ها..

یا بعضی وقت ها یکی از آنها روی سه تای دیگر سوار می شود..



متفاوت فکر کن

بعضی وقت ها عکاس ما از نمای بالا از تیم اختاپوس های بازیگوش عکس گرفته تا شما اختاپوس ها به چالش کشیده شوید.

پایان بازی

زمانی بازی تمام می شود که تمامی کارت های وسط بازی به اتمام برسد. حالا هر اختاپوس باید کارت های بدست آورده را بشمارد.
اختاپوسی که کارت های بیشتری جمع کرده باشد، امتیاز بیشتری دارد و برنده آن دست از بازی است.

"حالا اختاپوسی که برنده شده است می تواند جشن بگیرد و شادمانه برقصد..."

پس از مشخص شدن برنده دور از بازی، همه **اختاپوس ها** باید لیوان ها را دوباره به حالت اول برگردانند و نفر سمت چپ بزرگترین اختاپوس باید کارت بعدی را رو کند تا دور جدید آغاز شود.

کارت اختاپوس های بازیگوش

همان طور که گفتیم طرف سبز کارت ها برای **اختاپوس های تازه کار** هست و اگر می خواهید یک نبرد جذاب بین **اختاپوس ها** داشته باشید، کافیه سمت قرمز رنگ کارت ها را بازی کنید.
دقت کنید، پایین کارت ها یک سایه آبی تیره وجود دارد، آن سایه در واقع به عنوان میزی هست که لیوان های ما قرار است روی آن چیده شود.



اختاپوس های بازیگوش ما، بعضی وقت ها داخل هم رفتن مثل این کارت..

