



تخادل Balance



محتویات:

- ۳ عدد مخروط رنگی (قرمز، آبی و زرد)
- ۲۸ عدد مهره بازی
- یک عدد تاس رنگی
- قانون بازی

معرفی بازی

آیا شما می‌توانید یک مهره جدید روی مهره قبلی قرار دهید به طوری که تعادل گوی بازی به هم نخورد. به نظر ساده می‌آید؟ بهتر است قبل از انجام این کار هیچ قضاوتی نداشته باشید! زمانی که چند مهره را روی هم قرار می‌دهید، کم کم تعادل گوی از بین می‌رود. اگر بتوانید به هیجان و اعصاب خودتان کنترل داشته باشید، مهره‌های بیشتری خواهید چید و برنده بازی خواهید بود.

هدف بازی

تعداد بیشتری مهره را روی گوی‌ها بچینید و مهره‌های خود را زودتر تمام کنید.

آماده شدن برای بازی

ابتدا باید ۳ گوی اصلی بازی را در وسط بازیکنان بر روی میز یا زمین صاف قرار دهید (دقت کنید که این بازی باید بر روی یک سطح صاف انجام شود و بر روی فرش یا موکت یا هر سطح غیر صافی قابل انجام نیست). فاصله این ۳ گوی از هم باید در حدود ۱۵ سانتیمتر باشد تا بازیکنان بتوانند به راحتی روی هر گوی مهره‌های خود را بچینند. اکنون مهره‌های بازی را بین بازیکنان به طور مساوی تقسیم کنید.

شروع بازی

کوچکترین بازیکن، شروع کننده بازی خواهد بود و سپس بازی از نفر سمت چپ او ادامه خواهد داشت. در نوبت شما، ابتدا باید تاس را پرتاب کنید و با توجه به رنگ تاس یک مهره را روی گوی‌های رنگی قرار دهید، (مثلا اگر رنگ تاس آبی آمد، شما باید یک مهره روی گوی آبی قرار دهید). اگر بر روی گوی آبی مهره‌ای از قبل گذاشته شده، شما باید مهره خودتان را روی آن مهره یا مهره‌های قبلی قرار دهید. اگر زمانی که شما یک مهره را روی گوی قرار می‌دهید، تعادل آن گوی بهم بخورد و مهره‌های روی آن بریزد، شما باید تمامی آن مهره‌های ریخته شده را برای خودتان بردارید و نوبت نفر بعد می‌باشد که تاس را پرتاب کند.

برنده بازی

بازی ادامه خواهد داشت تا زمانی که یک بازیکن بتواند تمامی مهره‌های خود را تمام کند. آن بازیکن برنده نهایی بازی خواهد بود.

انجام بازی به صورت دورهای

شما می‌توانید تصمیم بگیرید که این بازی را ۵ دور بازی کنید و سپس برنده نهایی مشخص شود. در این صورت باید در پایان هر دور به تعداد مهره‌های باقی مانده در دست بازیکنان یک امتیاز منفی بدهید. (دقت کنید که برنده هر دور از بازی چون مهره‌ای ندارد، پس امتیاز منفی در آن دور نمی‌گیرد) و در پایان ۵ دور، بازیکنی که نمره منفی کمتری داشته باشد، برنده نهایی بازی خواهد بود.



روش‌های دیگر بازی

بازی سرعتی

در این روش بازی، که حداکثر ۳ نفره انجام می‌شود، بازیکنان بدون استفاده از تاس بازی به طور همزمان شروع به چیدن مهره‌های خود روی گوی‌های رنگی می‌کنند. ابتدا باید به هر بازیکن ۹ عدد مهره داده شود و هر بازیکن یک گوی رنگی نیز برادر و جلوی خودش قرار دهد، سپس همزمان بازیکنان بازی را شروع می‌کنند و هر کسی که بتواند این ۹ مهره را زودتر روی گوی خودش بچیند، بدون این که تعادل گوی بهم بخورد، برنده بازی خواهد بود.

بازی تمرکزی

در این روش بازی، بازیکنان به نوبت باید هر تعداد مهره که می‌توانند روی یک گوی بچینند. به این صورت که بازیکن اول یک گوی رنگی بر می‌دارد و تمام مهره‌های بازی نیز در اختیار او می‌باشد، اکنون او باید تمرکز کند و تعداد بیشتری از مهره‌ها را روی یک گوی بچیند، زمانی که تعادل گوی بهم خورد، حالا نوبت بازیکن بعدی می‌باشد، او نیز باید تعداد مهره بیشتری روی گوی قرار دهد. برنده بازی کسی خواهد بود که تعداد بیشتری مهره روی یک گوی بچیند.