



محتویات بسته

۵۵ عدد کارت بازی
راهنمای بازی

هدف بازی

هدف بازی تیزبین، تشخیص سریع تصویر مشترک بین دو کارت بازی با توجه به مدل بازی.

آشنا شویم..

بازی تیزبین با ۵۵ کارت بازی، یک بازی بسیار هیجان انگیز است. در هر کارت فقط هشت تصویر از ۵۷ تصویر را می بینید. تصاویر از لحاظ شکل و رنگ کاملاً یکسان می باشد اما از لحاظ اندازه در کارت های مختلف متفاوت است. یادتان باشد که در هر کارت از این بازی فقط و فقط یک تصویر مشترک می توانید پیدا کنید. یک بار بیایید این کار را انجام دهید. دو عدد از کارت ها را انتخاب کنید و تصویر مشترک بین آنها را تشخیص دهید.

تیزبین را می توانید به شکل های مختلفی بازی کنید:

برج، دیوار، سیب زمینی داغ، هدیه زهر آلود و بازی سه تایی.

بازی تیزبین علاوه بر آنکه یک بازی سرگرم کننده و پراز هیجان است، یک بازی کاملاً آموزشی نیز می باشد. بازی که سبب تقویت مهارت تطبیق و همچنین افزایش تمرکز می گردد.

نمونه های بازی/تصاویر



بازی اول برج

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و جمع کردن بیشترین کارت. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص تصویر مشترک آخرین کارت از ستون وسط بازی با آخرین کارت جلوی شما است و جمع کردن های بیشتر.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس جلوی هر بازیکن یک کارت به پشت قرار دهید. حالا مابقی کارت ها را در وسط میزبازی به گونه ای قرار دهید تا تصاویر کارت ها مشخص باشدو دست همه بازیکنان به ستون کارت ها برسد.

(مثال برای بازی ۳ نفره)



بریم سراغ بازی!

تمام بازیکنان باید به طور همزمان کارت جلوی خود را برگردانند. و در سریع ترین زمان تصویر مشترک کارت خود و کارت وسط بازی را تشخیص دهند. اگر شما اولین بازیکنی باشید که این تصویر را تشخیص دادید، سریع اسم تصویر مشترک (مثلاً درخت) را اعلام می کنید و کارت را از ستون وسط بازی بر می دارید.

حالا دور جدید بازی بدون فوت وقت و پس از برداشتن کارت توسط برنده آغاز می شود. این مدل از بازی را تا زمانی ادامه می دهید که کل کارت های وسط میزبازی تمام شود.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند بیشترین کارت بازی را جمع کند، برنده آن دست از بازی خواهد بود.

۵

بازی دوم دیوار

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و تمام کردن کارت های مقابل خودتان. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص تصویر مشترک کارت وسط بازی با آخرین کارت جلوی شما است و تمام کردن کارت های ستون مقابل خود.

آماده شویم..

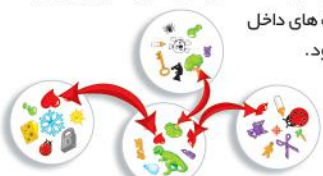
ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس یک کارت را به گونه ای که تصویرهای آن مشخص هست، در مرکز میز بازی قرار دهید. حالا بقیه کارت ها را به صورت مساوی بین بازیکنان تقسیم کنید. فقط یادتان باشد کارت های جلوی بازیکنان باید به پشت قرار گیرد. (مثال برای بازی ۳ نفره)



۶

بریم سراغ بازی!

بازیکنان همزمان باید کارت های جلوی خود را برگردانند، اگر شما اولین بازیکنی هستید که تصویر مشترک بین کارت وسط بازی را تشخیص داده اید، باید سریع اعلام کنید و کارت خود را بروی ستون کارت های وسط بازی قرار دهید (مثلاً درخت). اکنون کارت شما در وسط بازی، برای دور بعدی استفاده می شود. این مدل از بازی را تا زمانی ادامه می دهید که کارت های داخل دست یکی از بازیکنان تمام شود.



پایان هر دور از بازی

اولین بازیکنی که کارت های خود را تمام کند برنده آن دست از بازی خواهد بود.

۷

بازی سوم سیب زمینی داغ

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و انتقال کارت خود به دیگران. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص تصویر مشترک کارت داخل دست خود با دیگر رقبا و انتقال کل دسته کارت به نفرات دیگر است. باید پس از تمام شدن آن دست از بازی تعداد کارت کمتری داخل دست داشته باشد.

(مثال برای بازی ۴ نفره)



آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس به هر بازیکن یک کارت بدهید. فقط یادتان باشد در ابتدای بازی کارت های بازیکنان باید به پشت بروی دست به گونه ای

۸

قرار گیرد که پس از برگرداندن کارت، تصاویر داخل کارت برای همه بازیکنان دیده شود. حالا توافق کنید که چند دور باید این بازی انجام شود. (بازی باید حداقل ۵ دور برگزار گردد).



۹

بازی چهارم هدیه زهر آلود

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و انتقال کارت ستون وسط بازی به دسته کارت دیگران. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص تصویر مشترک آخرین کارت ستون وسط بازی با آخرین کارت ستون دیگر بازیکنان و افزایش تعداد کارت دیگر بازیکنان است.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید. مقابل هر بازیکن یک کارت به پشت قرار دهید و مابقی کارت ها را به گونه ای که تصویرهای آن مشخص هست، در مرکز میزبازی قرار دهید. فقط یادتان باشد کارت های جلوی بازیکنان باید به پشت قرار گیرد.



۱۱

بریم سراغ بازی!

بازیکنان باید همزمان کارت های جلوی خودشان را برگردانند و بین کارت سایر بازیکنان و کارت وسط بازی تصویر مشترکی را تشخیص دهند. اگر شما بین کارت وسط بازی و کارت سایر بازیکنان تصویری مشترک پیدا کردید، سریع آن را اعلام کرده و کارت را از وسط بازی برداشته و بر روی کارت آن بازیکن نگون بخت قرار دهید (مثلاً درخت). این یک هدیه زهر آلود از طرف شما به آن بازیکن خواهد بود. حالا کارت جدید وسط بازی ملاک ادامه بازی خواهد بود. این مدل از بازی را تا زمانی ادامه می دهید که کل کارت های وسط میز بازی تمام شود.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند کمترین کارت بازی را داشته باشد، برنده آن دست از بازی خواهد بود.



۱۲

بازی پنجم سه تایی

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و هماهنگی تعداد کارت های بیشتر. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص تصویر مشترک در سه کارت بازی است. باید پس از تمام شدن آن دست از بازی تعداد کارت بیشتری در دست داشته باشید.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید و بعد ۹ عدد از کارت ها را به صورت موزاییکی در کنار هم بر روی میز بازی به گونه ای که همه بتوانند تصاویر را ببینند، بچینید.



۱۳

بریم سراغ بازی!

بازیکنان همزمان باید بین کارت های چیده شده، دنبال سه عدد کارتی باشند که یک تصویر مشترک دارد. سپس نام تصویر مشترک را می بریم (مثلاً خورشید).



پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند بیشترین مجموعه سه عددی از کارت بازی را داشته باشد، برنده آن دست از بازی خواهد بود.

۱۴

جذاب تر کردن بازی

اگر می خواهید به صورت مسابقه این بازی را انجام دهید، نحوه امتیاز دهی به صورت زیر می باشد:

بازی برج: به ازاء هر کارتی که بازیکن جمع کند یک امتیاز می گیرد و پس از تمام شدن کارت ها، بازیکنی که کارت بیشتری جمع کرده باشد، ۵ امتیاز دیگر نیز می گیرد.

بازی دیوار: بازیکنی که سریع تر کارت های خود را تمام کند ۵ امتیازی می گیرد و آخرین بازیکنی که کارت های خود را تمام کند ۲۰ امتیاز منفی می گیرد.

بازی سیب زمینی داغ: ۵ امتیاز منفی به بازنده بازی در هر دور داده می شود.

بازی هدیه زهر آلود: بازیکنی که در پایان هر دور کارت کمتری داشته باشد ۲۰ امتیاز مثبت می گیرد و بازیکن دوم ۱۰ امتیاز مثبت خواهد گرفت.

۱۵

