



محتویات بسته



۳۱ عدد کارت بازی
راهنمای بازی

هدف بازی

هدف بازی تیزبین اعداد و اشکال، تشخیص سریع نشانه مشترک بین دو کارت و ادامه بازی با توجه به مدل بازی.

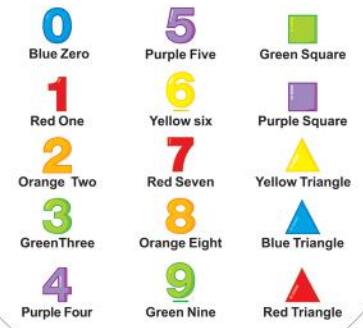
آشنا شویم..

بازی تیزبین اعداد و اشکال با ۳۱ کارت بازی، یک بازی بسیار هیجان انگیز است. در این بازی ۳۱ نشانه استفاده شده است. در هر کارت به صورت ترکیبی فقط شش عدد از نشانه ها را می بینید. نشانه ها از لحاظ شکل و رنگ کاملاً یکسان می باشد اما از لحاظ اندازه در کارت های مختلف متفاوت است. یادتان باشد که در هر کارت از این بازی فقط و فقط یک نشانه مشترک می توانید پیدا کنید.

یکبار بپایید این کار را انجام دهید. دو عدد از کارت ها را انتخاب کنید و نشانه مشترک بین آنها را تشخیص دهید.

تیزبین اعداد و اشکال را می توانید به شکل های مختلفی بازی کنید. بازی تیزبین اعداد و اشکال علاوه بر آنکه یک بازی سرگرم کننده و پر از هیجان است، می تواند بر تقویت مهارت تطبیق و همچنین افزایش تمرکز کودک کمک کند.

نشانه های بازی



نشانه های بازی



بازی اول دوقلوها

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و جمع کردن بیشترین کارت. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص نشانه مشترک دو کارت رو شده و جمع کردن کارت های بیشتر.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس همه کارت ها را به صورت ستونی در وسط میز بازی به گونه ای قرار دهید تا کسی تصویر روی کارت ها را نبیند.



بازی دوم

این بازی از بزرگترین نفر آغاز می شود و سپس نفر سمت راستی باید بازی را ادامه دهد. نفر آغاز کننده بازی باید همزمان دو تا کارت را بدون هیچ مکثی بچرخاند و بر روی میز بازی بگذارد تا همه بازیکنان نشانه کارت ها را ببینند. اولین بازیکنی که بتواند نشانه مشترک بین دو کارت رو شده را بلند اعلام کند (مثلاً Red One)، برنده آن دور از بازی است و کارت های رو شده را برمی دارد این مدل از بازی را تا زمانی ادامه می دهید که کل کارت های وسط میز بازی تمام شود.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند بیشترین کارت بازی را جمع کند، برنده آن دست از بازی خواهد بود.



بازی دوم

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و جمع کردن بیشترین کارت. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص نشانه مشترک آخرین کارت از ستون وسط بازی با آخرین کارت جلوی شما است و جمع کردن کارت های بیشتر.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس جلوی هر بازیکن یک کارت به پشت قرار دهید. حالا مابقی کارت ها را در وسط میزبازی به گونه ای قرار دهید تا نشانه کارت ها مشخص باشد و دست همه بازیکنان به ستون کارت ها برسد.



بازی دوم

تمام بازیکنان باید به طور همزمان کارت جلوی خود را برگردانند، و در سریعترین زمان نشانه مشترک کارت خود و کارت وسط بازی را تشخیص دهند. اگر شما اولین بازیکنی باشید که این نشانه را تشخیص دادید، در سریع ترین زمان باید آن را اعلام کنید (مثلاً Red One) و کارت را از ستون وسط بازی بر می دارید.

حالا دور جدید بازی بدون فوت وقت و پس از برداشتن کارت توسط برنده آغاز می شود. این مدل از بازی را تا زمانی ادامه می دهید که کل کارت های وسط میزبازی تمام شود.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند بیشترین کارت بازی را جمع کند، برنده آن دست از بازی خواهد بود.



بازی سوم دوهار

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و تمام کردن کارت های مقابل خودتان. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص نشانه مشترک کارت وسط بازی با آخرین کارت جلوی شما است و تمام کردن کارت های ستون مقابل خود.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس یک کارت را به گونه ای که نشانه آن مشخص هست، در مرکز میز بازی قرار دهید. حالا بقیه کارت ها را به صورت مساوی بین بازیکنان تقسیم کنید. فقط یادتان باشد کارت های جلوی بازیکنان باید به پشت قرار گیرد. (مثال برای بازی ۳ نفره)



بازی چهارم سیب آمیلی داغ

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و انتقال کارت خود به دیگران. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص نشانه مشترک کارت داخل دست خود با دیگر رقبا و انتقال کل دسته کارت به نفرات دیگر است. باید پس از تمام شدن آن دست از بازی تعداد کارت کمتری داخل دست داشته باشد.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید سپس به هر بازیکن یک کارت بدهید. فقط یادتان باشد در ابتدای بازی کارت های بازیکنان باید به پشت بر روی میز قرار دهند. دور به همین شکل ادامه پیدا می کند تا اینکه

بازی پنجم سه تایی

هدف بازی

تمامی کارت های این دور (۴ کارت) در دست یکی از بازیکنان قرار گیرد. یادتان باشد، اگر شما در حین بازی یک کارت را از بازیکن دیگر دریافت کردید، حال باید دنبال نشانه مشترک از آن کارت بروی دست شما قرار گرفته با کارت دیگران باشید و اگر نشانه مشترک را پیدا کردید، دسته کارت موجود در دستان را باید به آن نفر انتقال دهید. بازیکنی که تمامی کارت ها به او رسیده است، بازنده آن دور از بازی خواهد بود و باید تمامی کارت های به ارث رسیده در آن دور را در جلوی خود قرار دهد. دور بعدی به همین ترتیب شروع خواهد شد.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که کمترین تعداد کارت را در پایان دورهای توافقی داشته باشد، برنده آن دست از بازی خواهد بود.



بازی پنجم سه تایی

هدف بازی

سریع دیدن، سریع تشخیص دادن و هماهنگی تعداد کارت های بیشتر. هدف در هر دور از این بازی، تشخیص نشانه مشترک سه کارت بازی است. باید پس از تمام شدن آن دست از بازی تعداد کارت بیشتری در دست داشته باشید.

آماده شویم..

ابتدا همه کارت ها را با هم بُر بزنید و بعد ۹ عدد از کارت ها را به صورت موازی یکی در کنارهم بر روی میز بازی به گونه ای که همه بتوانند تصاویر را ببینند، بچینید.



بازی پنجم سه تایی

بازیکنان همزمان باید بین کارت های چیده شده، دنبال سه عدد کارتی باشند که یک نشانه مشترک دارد. سپس نام نشانه مشترک را می پریم (مثلاً Red One).

سپس هر سه کارت را به صورت مجموعه ای برمی دارد. حالا از ستون کارت ها سه عدد کارت جایگزین می شود. این دور از بازی آنقدر ادامه پیدا می کند تا تعداد کارت های روی میزبازی کمتر از سه شود و یا دیگر نشود مجموعه سه تایی درست کرد.

پایان هر دور از بازی

بازیکنی که بتواند بیشترین مجموعه سه عددی از کارت بازی را داشته باشد، برنده آن دست از بازی خواهد بود.

