



اهداف بازی

هر یک از بازیکنان به عنوان یکی از دستیاران دکتر اکتشاف باید هر چه سریعتر با استفاده از لوله های آزمایش توپ ها را به نحوی جابجا نمایند که در نهایت ترتیب توپ های داخل لوله ها با تصویر روی کارت های بازی یکسان شود، هر بازیکنی که زودتر اینکار را انجام دهد، برنده آن دور از بازی خواهد بود.

بازیکنان در هنگام جابجا کردن توپ ها بین لوله های آزمایش باید دقت کنند که توپ با دست و انگشتان آنها برخورد نداشته باشد و در صورتی که دست آنها توپ را لمس نماید و یا اینکه توپ بر روی زمین بیفتد، بازیکن آن دور از بازی را از دست خواهد داد. بازیکنی که بتواند ۵ کارت را برای خودش جمع کند، برنده نهایی بازی خواهد بود.



آماده شدن برای بازی

۱. ابتدا کارت ها را با هم مخلوط کنید و سپس تمامی کارت ها را به پشت در وسط میز بازی یا روی زمین به نحوی که تمامی بازیکنان بتوانند کارت ها را خوب ببینند، قرار دهید.
۲. در جلوی هر بازیکن ۳ عدد لوله آزمایش قرار دهید.
۳. اکنون داخل هر لوله آزمایش از سمت چپ به راست به ترتیب ۲ توپ بنفش، ۲ توپ نارنجی و ۲ توپ سبز قرار دهید.



شروع بازی

زمانی که تمامی بازیکنان آماده بازی هستند، کارت بالایی را برگردانید. اکنون تمامی بازیکنان باید همزمان شروع به بازی نمایند و با توجه به تصویر کارت بازی، شروع به جابجا کردن توپ های بازی کنند، به نحوی که ترتیب توپ های داخل لوله های آزمایش باید مطابق و همانند چیدمان توپ ها در روی کارت بازی شود.

۳

۲

توجه

اولین بازیکنی که توپ های داخل لوله های آزمایش را به درستی و مطابق کارت ها بچیند، باید فریاد بزند، "کشف کردم!" اگر تمامی بازیکنان تایید کردند که او توپ ها را درست چیده است، آن بازیکن می تواند آن کارت بازی را برای خودش بردارد. بازیکنان در پایان هر دور از بازی نیازی نیست که توپ ها را به حالت اولیه خود برگردانند و برای دور بعدی بازی با همان چیدمان توپ ها در دور قبل می توانند بازی را ادامه دهند. زمانی که تمامی بازیکنان آماده بودند، یک کارت دیگر برگردانده می شود و دور جدید بازی شروع خواهد شد و بازی به همین صورت ادامه پیدا می کند.

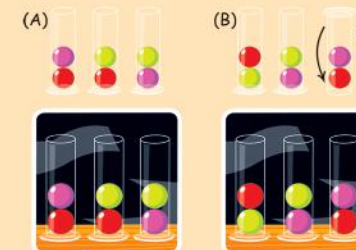


پایان بازی

اولین بازیکنی که بتواند ۵ کارت در جلوی خودش جمع نماید، برنده بازی خواهد بود.

بازیکنان باید از قوانین زیر پیروی نمایند.

لوله های آزمایش باید از سمت راست مطابق با تصویر کارت ها هماهنگ شوند. (A)
ترتیب توپ ها از بالا به پایین نیز باید با تصویر کارت ها هماهنگ شود. (B)
بازیکنان می توانند لوله های آزمایش را در جلوی خود جابجا نمایند و با اینکار تصویر کارت مورد نظر را ایجاد نمایند.
اگر بازیکنی در حین بازی توپ ها را لمس کند یا اینکه توپی روی زمین بیفتد و یا اینکه بازیکنی به اشتباه اعلام کند که توپ ها را چیده است، در هر سه حالت فوق او این دور از بازی را از دست خواهد داد و باید تا دور بعدی بازی صبر کند.



مهم

همیشه باید نحوه چیدمان توپ های داخل لوله های آزمایش را با تصویر کارت های بازی از راست به چپ و از بالا به پایین کنترل کنید.

جذاب تر کردن بازی

برای اینکه این بازی را به صورت هیجانی تر و جذاب تر انجام دهید، می توانید تصمیم بگیرید که تمامی بازیکنان ۳ لوله آزمایش را در دستشان نگه دارند و تا زمان تمام شدن یک دور از بازی حق گذاشتن پایین لوله ها را نخواهند داشت و به همین صورت باید توپ ها را بین لوله ها جابجا نمایند.
بازیکنان همچنین می توانند توافق کنند که پس از برگرداندن کارت بازی، به لوله ها دست نزنند و فقط در ذهنشان محاسبه کنند که با چند جابجایی توپ ها، می توانند شکل مورد نظر را ایجاد نمایند، سپس تعداد این جابجایی ها را اعلام کنند، بازیکنی که عدد کوچکتری را اعلام کرد و در واقع با جابجایی کمتری بتواند شکل مورد نظر را ایجاد نماید، برنده آن دور خواهد بود و کارت را برای خودش بر می دارد.



۴

۵

۳